

## DAS ADD-ON KOMMT IM MAI 2008

**A**uf zu neuen Ufern! Das „Two Worlds“-Universum wächst weiter und präsentiert mit dem Add-on „Two Worlds - The Temptation“ neue Spielinhalte, erweitertes Gameplay und Antworten auf viele Fragen aus der Hauptstory!

Dabei setzen die Entwickler auf eine Mischung aus Bewährtem und Neuem: Neben bekannten Landstrichen **Antaloors** wie die Wüste **Drak'ar** oder



die Region rund um **Oswaroh** gibt es völlig neue Gebiete zu erforschen. Doch zunächst einmal muss der Zugang zu der neuen Welt, die unter anderem ein riesiges Elfengebiet präsentiert, gefunden werden...

Außerdem wurde das Kampfsystem weiter aufgebohrt, wodurch die Spieler zum Beispiel aktiv Blocken können. Natürlich gibt es noch viele Weiterentwicklungen, die unter anderem eine völlig neue Fortbewegungsart sowie ein noch reaktions-

stärkeres NPC-Verhalten ermöglichen. Beispiel gefällig? In „The Temptation“ reagieren die Wachen in Dörfern und Städten in Echtzeit auf den Spieler. Zieht er seine Waffe, umringen die Soldaten den Eindringling und einfache Einwohner fliehen. Steckt er sie weg, entfernen sich auch die Wachen wieder. ◆

## FRISCH EINGETROFFEN

Dieser nette Kollege hier hat seinen großen Auftritt in „The Temptation“. Momentan noch unter dem Decknamen „**Edward**“ im Entwicklerstudio unterwegs, sind Namensvorschläge für dieses monströse Ding willkommen. Der mutierte Zombie ist vor allem unterirdisch anzutreffen und treibt ab und zu nachts sein Unwesen auf Friedhöfen. Besonders gefährlich sind die messerscharfen Riesenklauen, die eine enorme Reichweite haben. ◆



## F<sup>3</sup> - FANS FÜR FANS

GEWINNSPIEL

Unter dieser Rubrik ist in Zukunft Platz für alles Kreative aus der „Two Worlds“-Community. Texte, Screenshots, Gemälde...wir sind gespannt auf eure Ideen! Sendet eure Vorschläge einfach an [jsr@zuxxez.com](mailto:jsr@zuxxez.com). Alle Teilnehmer, deren Werke in der „Antaloor Post“ präsentiert werden, erhalten natürlich auch ein Dankeschön für ihre Mühen in Form eines dicken „Two Worlds“-Fanartikelpakets! ◆

### WUSSTEST DU SCHON...

...dass du mit sieben Wolfsherzen in Antaloor ein Vermögen machen kannst?

Nichts leichter als das! Geh einfach ins östliche Militärlager am **Gon** und suche **Bodlo** den Koch auf. Er steht vor der Armeeküche, die sich nach dem Haupteingang auf der linken Seite befindet.

**Bodlo** benötigt für ein spezielles Rezept sieben Wolfsherzen und verrät dir im Gegenzug für die Ware ein Geheimnis über einen versteckten Schatz bei **Qudinar**. Unter einem umgekippten Boot im Nordwesten der Stadtinsel **Qudinars** befinden sich nämlich sage und schreibe 50.000 Goldstücke!

Leicht verdientes Geld!

## KLEINE MONSTERKUNDE: DRACHEN

**D**ie Drachen sind zweifellos die beeindruckendsten Lebewesen auf dem ganzen Kontinent. Aufgrund ihrer nahezu undurchdringlichen Haut, der langen Zähne, den kräftigen Krallen und Feuerattacken, sind die Giganten echte Premiumgegner. Der Kampf lohnt sich allerdings, da es jede Menge Erfahrungspunkte abzustauben gibt. Leg los!



**Sanddrache:** Die einzelgängerischen Sanddrachen sind vor allem in der Wüste **Drak'ar** anzutreffen. Die aggressiven Tiere haben einen großen Aktionsradius und greifen ihre Gegner schon von weitem mit großen Feuerbällen an. Sobald der Gegner in Reichweite ist, kommen die messerscharfen Klauen und die mächtigen Reißzähne zum Einsatz.

**Kampf:** Lanze, Wasser- oder Erdmagie

**Felsdrache:** Die Felsdrachen leben hauptsächlich im Ödland rund um **Oswaroh** sowie südlich der Wüste **Drak'ar**. Trotz ihrer Größe können sich die Tiere perfekt der Umgebung anpassen, indem sie sich zusammenkauern und wie ein großer Fels wirken. Sobald ein Opfer in die Nähe kommt entfaltet sich die Kreatur zu voller Größe.

**Kampf:** Lanze, Wasser- oder Luftmagie