

## IMMER SCHÖN DER NASE NACH

In "The Temptation" warten jede Menge unterirdische Gewölbe und verwinkelte Gebäude auf den Helden. Klar, dass es da auch so manchen geheimen Raum gibt. Und wie kommt man in einen solchen Raum hinein? Richtig! Durch eine Geheimtür! Diese Dinger sind allerdings für den Normalsterblichen erst gar nicht sichtbar. Dem Spieler steht nämlich eine neue Eigenschaft zur Verfügung, mit der er versteckte Türen leichter aufspüren kann. Die Geheimtüren in Antaloor sehen wie



ganz normale Wände oder Felsen aus, wenn man nicht den besonderen Blick für diese Art von Magie gelernt hat. Sobald der Spieler seine Erfahrungspunkte in diese Ausbildung investiert, wird es im immer leichter fallen, die geheimen Zugänge und damit den einen oder anderen sehr wertvollen Gegenstand zu finden. Sobald eine Tür entdeckt wurde, kann sich der Spieler daran machen, sie zu öffnen. Wer nichts entdeckt, wird auch keine Chance bekommen, den dahinter liegenden Raum zu betreten.

Natürlich gibt es sowohl in der Weiterentwicklung dieser Eigenschaft als auch in der Erkennbarkeit der magischen Türen Unterschiede. Je nach dem, in welche Stufe sich der Spieler vorgearbeitet hat und wie gut die Tür versteckt ist, können die magischen Eingänge nur aus nur einem Meter oder aber schon aus mehreren Metern Entfernung vom Spieler entdeckt werden. ♦

## FRISCH EINGETROFFEN



Natürlich haben in „The Temptation“ auch Drachen wieder ihren großen Auftritt. Und was für einen! Die Entwickler haben sich ganz schön ins Zeug gelegt und dieses Prachtexemplar in die Welt gesetzt. Wie die netten Beißerchen schon deutlich machen, handelt es sich eindeutig um einen Fleischfresser, der vor allem in den trockenen Gegenden der Wüsten und Steppen Antaloor zu Hause ist. Und aufgepasst! Dank des neuen Balancings sind diese Kreaturen nun auch für erfahrene Helden eine echte Herausforderung! ♦

### WUSSTEST DU SCHON...

...das die Preise beim Einkaufen je nach angesprochenem Händler stark variieren können?

Preise vergleichen lohnt sich nicht nur beim täglichen Gang in den Supermarkt, sondern auch beim Shopping in Antaloor. Das Preisgestaltungssystem der Engine sorgt nämlich dafür, dass Händler den Spieler ganz schön über den Tisch ziehen. Gerade zu Beginn des Spiels ist es deshalb sinnvoll, in den Läden der Händlergilde einzukaufen. Dort ist das Verhältnis zwischen Einkaufspreis und Verkaufspreis noch am ehrlichsten. Sobald du jedoch bei der Diebesgilde eine höheren Ruf genießt (Status 5 aufwärts), solltest du vor allem dort deine Einkäufe tätigen.

## KLEINE ZAUBERKUNDE: WASSERMAGIE

**V**erwirrung: Es gibt nicht nur sehr effektive Angriffsmagien, sondern auch richtig brauchbare Zaubersprüche, um indirekt

ins Kampfgeschehen einzugreifen. Mit der Verwirrung reduzieren sie die Geschicklichkeits- und Manawerte des Gegners für einen bestimmten Zeitraum. Das macht vor allem Sinn, wenn Sie es mit Fernkämpfern oder Magiern zu tun haben. Aufgrund der verringerten Hauptparameter werden deren Angriffe nicht mehr so stark sein.

**Wirkung:** Gegnergeschicklichkeit -7 für 24 Sekunden

**Reaper-Attacke:** Beschwört einen Reaper, der alle Feinde in der Umgebung attackiert.

Die Magie gehört zur Gruppe der Beschwörungszauber. Mithilfe dieser speziellen Karte können Sie einen

Reaper an Ihre Seite beamen. Diese Kreatur unterstützt Sie für einen bestimmten Zeitraum im Kampf, indem sie automatisch alle Gegner in der Umgebung angreift. Besonders effektiv werden die Beschwörungszauber, wenn Sie viel Manavorrat zur Verfügung haben und gleich mehrere Kreaturen zum Lebenerwecken können. Sehr praktisch!

**Wirkung:** Level-5-Kreatur für 1 Minute

