

## DIE ERLEUCHTUNG – DANK TECHNIK FRISCH EINGETROFFEN

**R**äumliche Lichtwirkung, die so genannten Gottstrahlen und atmosphärische Lichtstreuung sind Effekte, die oft als selbstverständlich abgetan werden, allerdings zur Erschaffung einer realistischen und eindrucksvollen Atmosphäre einer Spielwelt unabdingbar sind.

Damit diese Features vernünftig umgesetzt werden können, modellieren die „The Temptation“-Entwickler das Licht in Echtzeit-3D und geben ihm damit das notwendige Volumen. Das Ergebnis sind Lichtstrahlen, die aus Wolken-

lücken über den Himmel reichen, oder angestrahlte Staubpartikel in Wäldern. Natürlich reicht es nicht aus, nur die Lichtquelle im Griff zu haben. Chefentwickler Miroslaw Dymek weiß, worauf es außerdem ankommt: „Neben der Lichtstreuung ist auch die kontinuierliche Anpassung der Bestrahlungsstärke auf verschiedene Objekte immens wichtig, um die richtige Atmosphäre hinzubekommen. Gerade bei der Vielzahl beweglicher Objekte in ‚The Temptation‘ verlassen wir uns nicht auf standardisierte Light Maps, sondern haben eine völlig neue Technik entwickelt, die es uns ermöglicht, die Bestrahlungsstärke in Echtzeit zu berechnen und

umzusetzen.“ Diese so genannte dynamische Umgebungsokklusion (Okklusion beschreibt die Verdeckung eines Objektes durch ein davor liegendes Objekt) sorgt dafür, dass die Entwickler völlig neue Beleuchtungs- und Farbeffekte einsetzen können. ♦



Unter dem Arbeitsnamen „Perforator“ geistert seit kurzem ein neues Monster durch die unterirdischen Welten Antaloor. Und diese Kreatur macht seinem vorläufigen Namen alle Ehre! Die Klauen sind mit messerscharfen Spitzen besetzt, die beim Zusammenklappen ineinander greifen und für eine Akupunktur der tödlichen Art sorgen. Aber auch mit seinem Gebiss kann dieser finstere Bursche enormen Schaden anrichten. Vor allem, wenn das Opfer erst einmal zwischen den Klauen fest getackert ist und nicht mehr fliehen kann... ♦

### WUSSTEST DU SCHON...

...dass du eine Rekord-Kopfgeldsumme der Giriza für eine „kleine Gefälligkeit“ einstreichen kannst?

Es geht hier um sage und schreibe 30.000 Goldstücke! Diese winken, wenn du dir bei Aki Hosuno in Qudinar den Auftrag abholst, den Anführer der Händlergilde, Talor Ravinard, umzubringen. Dazu brauchst du zunächst einige Reputationspunkte bei der Giriza. Ravinard findest du im Gildehaus in Cathalon nach dem nördlichen Stadttor auf der linken Seite. Wichtig zur Lösung des Quests ist nur der Tod Ravinards. Danach kannst du fliehen und musst nicht unbedingt die weiteren Personen im Haus aus dem Weg räumen.

## KLEINE ZAUBERKUNDE: FEUERMAGIE

**C**haos-Angriffe: Mithilfe dieser Karte können Sie eine verfluchte Kreatur auf Ihre Seite ziehen. Dieses Wesen unterstützt Sie für einen

bestimmten Zeitraum im Kampf. Wenn Du viel Manavorrat zur Verfügung hast und können gleich mehrere Kreaturen erweckt werden.

**Wirkung:** Ausgewählte Kreatur attackiert den ehemaligen Alliierten für 162 Sekunden

**Feuerwalze:** Die Feuerwalze ist einfach gesagt ein modifizierter Flammenvorhang. Es handelt sich auch

bei dieser Magie um eine Flammenwand, die sich auf die Gegner zu bewegt. Allerdings sind die verteilten Schadenspunkte noch bedeutend höher, was jedoch mit einem höheren Manaverbrauch einhergeht.

**Wirkung:** 138 Feuerschaden pro Gegner

**Meteor:** Die Zauberkarte ist die Königin der Feuermagie. Bei Aktivierung erschaffen Sie einen riesigen Feuerball, der sehr großen Schaden bei allen getroffenen Gegnern verteilt. Generell ist der Meteor auf einen bestimmten Gegner ausgerichtet. Aber der Streuschaden deckt auch Kreaturen in der Nähe des Einschlags ein.

**Wirkung:** 770 Feuerschadenpunkte pro Gegner

