

AUF DUNKLEN WEGEN ZUR WAHRHEIT Ein JAHR ANTALOOR

Gewinnspiel

Die Ruinenstadt Os-
waroh kommt in
"The Temptation" zu
neuen, wenn auch
zweifelhaften Ehren.
Oberschurke Gan-
dohar hat sich die-
sen Platz als seine
Herrschaftsstätte auserkoren und
das Schloss mit neuem, wenn auch
dunklem, Glanz erfüllt.

Besonders die unter der Anlage lie-
genden Katakomben sind mit vielen
Gemeinheiten ausgestattet. Aller-



dings lernt der Held diese Schatten-
welt erst später im Spiel kennen.
Nach seiner Flucht aus der Gefangen-
schaft unternehmen die Orks zwar
einen Versuch, die Festung zu stür-
men, der allerdings scheitert. Der
Held muss erst mächtige Verbün-
dete finden, ehe er sich erneut auf
die Fersen Gandohars heften kann.
Außerdem wartet im Herz Oswarohs
ein weiterer Teil von Gandohars Ta-
gebuch, dessen Inhalt die entschei-
denden Hinweise dazu liefert, die
Geheimnisse aufzudecken, die das
Schicksal ganz Antaloors bedrohen.

Bis es soweit ist, muss
der Held sich allerdings
durch die bereits ange-
sprochenen Dungeons
kämpfen und trifft dabei
auch eine ganze Dämo-
nenarmee. Die Weitläu-
figkeit der unterirdischen
Hallen sorgt dabei dafür,
dass sich auch richtig
große Monster auf dem
Weg zum Erzfeind in den
Weg stellen. Doch der
Aufwand lohnt sich! Die
gefundenen Schriftstü-
cke geben einen weiteren
wichtigen Hinweis über
die Quelle von Gando-
hars Macht. ♦

Die Rollenspielwelt Antaloor feiert
am 9. Mai ihr einjähriges
Jubiläum und die treue
Leserschaft der
Antaloor Post
feiert mit!



Zu m
J u b i l ä -
um belohnen
wir die treuen AP-
Abonnenten mit exklu-
siven Gewinnen. Hauptpreis
ist das original „Tibetan Spirit
Knife“(Klingenlänge: ca. 25 cm), das
auch als Waffe im Spiel vorkommt.
Alles was ihr tun müsst, um an das
tolle Sammlerstück zu gelangen, ist,
die folgende Frage zu beantworten:
Wie lautet in "The Temptation" der
Name des neuen Handelszentrums
in der Wüste Drak'ar? Unter allen
richtigen Antworten, die bis zum
15. Mai unter dem Betreff „Gewinn-
spiel“ an jsr@zuxxez.com geschickt
werden, verlosen wir den Dolch
sowie zahlreiche weitere wertvolle
Sachpreise. Viel Glück! ♦

WUSSTEST DU SCHON...

...dass Ghouleintopf à la
Drak'ar dauerhaft Deinen
Magiewert erhöht?

Im entlegenen Osten nahe der
hohen Bergkette erstreckt sich
Drak'ar, die unwirtlichste Ge-
gend Antaloors - und doch
vermag die große Wüste den
erkundungsfreudigen Spieler
bestens zu bewirten. So tum-
meln sich in den verfallenen
Tempelanlagen um Dragon's
Lair zahlreiche Ghoule. Wenn
Du zwei Gehirne der halbto-
ten Kreaturen in Deinem Al-
chemietopf kochst, erhältst
du einen Trank, der die Wil-
lenskraft Deines Charakters
permanent um 1 steigert.
Ein ausgedehnter Streifzug
durch das karge Drak'ar kann
sich also durchaus als loh-
nenswert erweisen.

KLEINE ZAUBERKUNDE: NEKROMANTIE

Skelett-Attacke: Mithilfe
dieser besonderen Karte
kannst Du ein Skelett her-
aufbeschwören. Diese unto-
te Kreatur unterstützt Dich
für einen bestimmten Zeit-
raum im Kampf, indem sie
automatisch alle Gegner in der Umge-
bung angreift. Besonders effektiv wird
die Beschwörung,
wenn du gleich
mehrere Skelette er-
weckst.
Wirkung: Beschwört
eine Level-5-Kreatur
für 1 Minute

Giftschild: Die ver-
botene Kunst der
Nekromantie ist
auch für Defen-
sivzwecke bestens
geeignet. So gene-
riert der Giftschild
eine schützende
Aura um Deinen
Spielcharakter und

verhindert dadurch einen Teil der
erlittenen Schadenspunkte. Gleich-
zeitig verteilt der Schild aber auch
selbst Schaden und vergiftet alle
Kreaturen und Charaktere, die mit
der Aura in Berührung kommen.
Wirkung: Physikalischer Schutz +25,
Giftschutz, 25 Giftschadenspunkte
für 54 Sekunden

Seuche: Wenn Du dich mit Kre-
aturen eingelassen hast, die
stärker als Dein aktueller Level
sind, ist diese Magiekarte eine
gute Wahl. Wenn Du deine ah-
nungslosen Gegner mit der Seu-
che infizierst, werden ausgegli-
chene Verhältnisse geschaffen:
Der unheilige Zauber lässt
sämtliche betroffene Kreaturen
und Charaktere für eine Weile
schwächer werden. Das ist Dein
Chance zuzuschlagen!
Wirkung: HP -55, Verteidi-
gungswerte -40, Angriffswerte
-40, Schadenspunkte -40 für 93
Sekunden

