

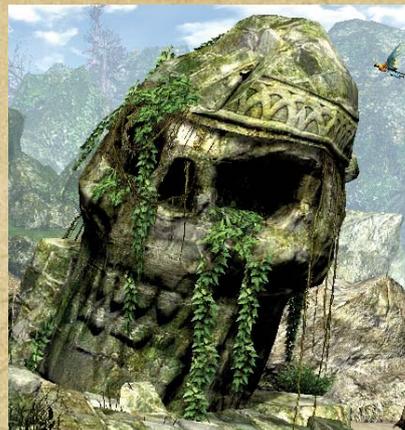
„TWO WORLDS“ LÄSST ES KRACHEN FRISCH EINGETROFFEN

Die Games Convention in Leipzig öffnet kommende Woche mit neuen Superlativen ihre Pforten. Diesem Trend folgen auch ZUXXEZ Entertainment und TopWare Entertainment mit gleich zwei spektakulären Messeauftritten. So haben die Unternehmen direkt in der Glashalle den zentralen Eyecatcher für die Besuchermassen gestaltet: Eine riesige Showbühne mit überdimensionaler Videoleinwand präsentiert einmal stündlich eine pa-



ckende Stuntshow, die auf der Story des „Two Worlds“-Nachfolgers „The Temptation“ beruht. Kämpfe mit Pyroeffekten, ein Auftritt der mysteriösen Drachenkönigin und wilde Verfolgungsjagden sorgen für Action und Fantasyfeeling pur in der „Guten Stube“ der Messe Leipzig.

Aber auch in Halle 5 an Stand B20 geht es zur Sache. Hier erwartet die Besucher eine verfallene Dschungelruine mit echtem Wasserfall! Inmitten dieses Szenarios können die Besucher unter anderem das Anime-Actionspiel „X-Blades“ sowie eine Demoversion des „Two Worlds“-Nachfolgers „The Temptation“ anspielen. Für den letzten Kick sorgen grimmige Wachorks und Fototermine mit der von Models verkörperten Ayumi, der sexy „X-Blades“-Protagonistin. Zusätzlich sorgt ein Promoter an beiden Ständen für gute Laune unter den Zuschauern, wobei auch die Geschenke nicht zu kurz kommen. ◆



Als besonderen Vorgeschmack auf die GC gibt es heute ein exklusives Teaserbild aus der Demoversion von „The Temptation“! Inmitten eines Dschungels stößt der Spieler auf riesige Totenköpfe. Aus den Augenhöhlen quillender Efeu und detailreiche Ornamente erzeugen dabei eine dichte Atmosphäre. Die Steinmonumente stellen den Eingang zur einer tief im Herzen des Dschungels verborgenen Tempelanlage dar - und warnen jeden Helden vor den Gefahren. ◆

ES WIRD SPANNEND...

Anlässlich der Games Convention in Leipzig erscheint die nächste Ausgabe der Antaloor Post leider erst am 29. August. Dafür versprechen wir für die Zukunft umso spannendere Themen und vor allem brandneue Screenshots zu „The Temptation“!

Auf der wichtigsten Spielmesse Europas werden wir mit versammelter Mannschaft vertreten sein, um vor Ort allen „Two Worlds“-Fans ein unvergessliches Erlebnis zu bieten - und natürlich auch, um Mirek Dymek die neuesten Infos zu „The Temptation“ persönlich zu entlocken. Ihr habt also allen Grund, euch auf die kommenden Ausgaben zu freuen! Man sieht sich auf der GC!

KLEINE MONSTERKUNDE: BÄREN

Schwarzbär: Bären tauchen vor allem in Norden Antaloores auf und sind Einzelgänger. Trotzdem stellen sie gerade zu Beginn des Spiels eine ernstzunehmende Gefahr dar. Mit ihren krallenbesetzten Pranken teilen sie ordentlich Trefferpunkte aus. Allerdings schützt die Tiere außer ihrem dicken Fell kein Panzer, weshalb auch weniger durchschlagkräftige Waffen viel Schaden anrichten. Gerade die Schwarzbären haben sich mittlerweile in ganz Antaloor ausgebreitet.

Kampf: Schwert, Feuermagie

Polarbär: Die Polarbären halten sich in den großen Gletscherfeldern im Nordosten Antaloores auf.

Aufgrund der harten Witterungsbedingungen sind die Tiere zu gestählten Kampfmaschinen geworden, die eine ernste Bedrohung für alle nicht gut ausgebildeten Krieger darstellen.

Kampf: Schwert, Feuermagie

Untoter Bär: Bei ihren dunklen Experimenten erschaffen die Nekromanten immer wieder grausame Abbilder der Realität. Dazu gehört auch der Untote Bär, der mit magischen Kräften ausgestattet schnell zur Gefahr wird.

Außerdem vergiftet die Kreatur ihre Gegner häufig.

Kampf: Lanze, Feuermagie

