

“THE TEMPTATION” ROCKTE DIE GC FRISCH EINGETROFFEN

Letzte Woche war Leipzig der Nabel der Gaming-Welt. Über 200.000 Besucher strömten fünf Tage lang in die Messehallen und belagerten die PCs und Konsolen. Ganz vorne mit dabei waren auch TopWare und Zuxxez mit den beiden „The Temptation“-Ständen in der Glashalle sowie in Halle 5. Während die Zuschauer in der Glashalle eine spektakuläre Bühenshow mit einigen Hauptakteuren aus dem kommenden Spiel geboten bekamen,

stand in Halle 5 das Daddeln im Vordergrund. Eine speziell für die Games Convention hergestellte Demoversion war auf vier Rechnern installiert, die sich im Innenhof des als Festung gestalteten Stands befanden. Dort konnte die überwältigende Welt in zwei Maps nach Belieben erforscht werden. Neben einer Dschungelregion gab es eine Wüstenlandschaft inklusive Mine zu bestaunen. Und natürlich waren auch jede Menge neuer Gameplay-Features zu entdecken: Kampfsystem, KI oder graphische

Leckerbissen ohne Ende. Doch dazu gibt es in den nächsten Ausgaben mehr Informationen.

Weiteres Highlight waren die Walking Acts. Mit aufwendigen Kostümen und Masken ausgestattet liefen die Drachkönigin, ein gehörnter Dämon und der Dark Lord in Lebensgröße auf dem Messegelände herum und sorgten überall für Aufsehen. Es war sicherlich nicht der letzte Auftritt dieser beeindruckenden Charaktere. ♦



Neben der Fortbewegung per Pedes, Pferd oder Segelboot werden dem Helden in „The Temptation“ natürlich wieder Teleportstationen als bequeme und schnelle Transportmöglichkeit zur Verfügung stehen. Auch wenn es im Nachfolger zu „Two Worlds“ viel zu entdecken gibt und sich abenteuerlustige Streifzüge mehr denn je lohnen, ist ein effizientes Schnellreisensystem ein unverzichtbares Feature – etwa um zwischen zwei Quests rasch die fette Beute in bare Münze zu verwandeln. Und wer würde schon eine solch schmutzige, in magisches Licht getauchte Transportstation einfach links liegen lassen? ♦



LINK DER WOCHE

<http://www.xbox-liveforum.de>

Für all jene, die nicht die Gelegenheit hatten, auf der Games Convention selbst eine Runde „The Temptation“ anzuzocken, möchten wir euch in den kommenden Ausgaben die ersten Eindrücke der anwesenden Redakteure in Form von Vorschauberichten näher bringen. So gibt's im Xbox Live Forum eine informative Kurzpreview inklusive sehenswertem Videomaterial. Ein Gameplayvideo entführt euch zunächst in ein lauschiges Dörfchen, das inmitten eines stimmungsvoll ausgeleuchteten Forstes liegt. Darüber hinaus lässt sich PR-Chef Jörg Schindler in einem Interview einige exklusive Details zum neuen Multiplayermodus entlocken!

KLEINE MONSTERKUNDE: HYBRIDE

Silberwolf: Der Silberwolf ist der König unter den Wölfen. Im Lauf der Evolution haben sich nur wenige Tiere dieser Art herausgebildet und die Silberwölfe sind die unangefochtenen Könige der Rasse. Sie sind nicht nur für ihre Artgenossen, sondern auch für den Menschen eine große Gefahr.

Kampf: Zweihänderschwert, Feuermagie

Waldgolem: Die Golems gehören zu den stärksten Lebewesen in Antaloor. Zudem haben sich die riesigen Kampfmaschinen mittlerweile perfekt an ihre jeweilige Umgebung angepasst. Der Waldgolem macht vor allem die Landstriche im Cathalonischen Königreich

unsicher. Seine Panzerung ist nicht so kräftig wie die seiner Artgenossen, dafür ist er aber etwas schneller unterwegs.

Kampf: Axt oder Knüppel, Feuermagie



Lavadrache: Der Lavadrache ist mit dem Felsdrachen verwandt. Auch dieses Lebewesen ist hauptsächlich im Ödland rund um Oswaroh sowie südlich der Wüste Drak'ar anzutreffen. Der Unterschied zum Felsdrachen ist allerdings offensichtlich.

Anstatt der Steinhaut schützt den Lavadrachen eine von roten Feueradern durchzogene Felspanzer, der an einen Lavastrom erinnert.

Kampf: Lanze, Wasser- oder Luftmagie