

DAS GLOBALE DORF - TEIL 1

In Ausgabe 4 der AP wurde mit der Möglichkeit, ein eigenes Dorf gründen zu können, bereits das zentrale, neue Multiplayer-Feature von „The Temptation“ angesprochen. Mirosław Dymek, der CEO von Reality Pump, hat uns hierzu im Rahmen der GC einige weitere, spannende Infos verraten, die wir euch natürlich nicht vorenthalten wollen!

In der Aufbauphase gilt es zunächst, euer Dorf durch neue Häuser zu erweitern. Hier stehen unter anderem

verschiedene Wirtschaftsgebäude wie Schmiede, Mühle oder Gerberei zur Verfügung, die ihr ähnlich wie bei einem Strategiespiel auswählen und über ein Slot-System platzieren könnt – die erforderlichen Ressourcen vorausgesetzt! So könnt ihr in eurer Siedlung eigene Rüstungsgegenstände herstellen und euch beispielsweise durch den Bau entsprechender Gebäude auf die Produktion von besonders starken Schwertern oder Bögen spezialisieren. Diese „Unique-Items“ wird es sonst nirgends im Spiel zu finden geben! Bei einer solchen Spezialisierung könnt ihr dann allerdings keine anderen Gegenstände mehr erzeugen, da die Produktionskapazitäten des Dorfes begrenzt sind. Auf diese Weise wird der Handel zwischen befreundeten Dörfern angeregt und die Entstehung einer aktiven Community gefördert – ein Freudenfest für alle Gilden!

Fortsetzung folgt... ♦



FRISCH EINGETROFFEN

Dass der mysteriöse Rohstoff „Glow“ eine wichtige Rolle in Spielwelt und Story von „The Temptation“ einnimmt, war schon lange kein Geheimnis mehr. Wohl aber das Aussehen des seltenen Minerals!

Dieses wird nun feierlich gelüftet, indem wir euch den ersten Screenshot von „Glow“ präsentieren. Das „glühende“ Kristall macht seinem Namen alle Ehre und fasziniert den Betrachter mit einem funkelnden Farbenspiel, das von der neuen Grafikengine effektiv dargestellt wird.

„Glow“ ist zudem eine überaus wertvolle Handelsware, die die neue Wüstenregion mit ihren weitläufigen Minenanlagen und der pulsierenden Metropole Hatmandor prägt. ♦



LINK DER WOCHE

<http://www.xboxdynasty.de/>

Auf der Games Convention in Leipzig hat uns Felix Bohuske von Xboxdynasty beim Spielen über die Schulter geschaut und seine Eindrücke in einer schönen Preview festgehalten, zu der euch unser heutiger „Link der Woche“ geleitet.

In seinem Vorschaubericht geht der Redakteur unter anderem auf die riesige, abwechslungsreiche Spielwelt von „The Temptation“ ein, erzählt begeistert von der „unglaublichen Rollenspiel-Atmosphäre Deluxe“, die „das Rollenspielerherz höher schlagen und einen wirklich tief eintauchen lässt“ und verrät euch weitere Details zum neuen innovativen Multiplayermodus.

KLEINE MAGIEKUNDE: WASSERMAGIE

Eisblitz: Der Eisblitz ist die Basisattacke der Wassermagier. Der Zauber deckt getroffene Gegner mit Kälteschaden ein und ist besonders bei recht schwachen Gegnern sehr wirksam. Der große Vorteil ist die Attacke aus der Distanz. Ähnlich wie beim Bogenschießen erhalten Sie selbst kaum Schadenspunkte, wenn Sie auf der Hut sind.

Wirkung: 20 Kälteschadenspunkte

Eisschild: Das Eisschild hat gleich zwei positive Auswirkungen. Zum einen kriert die Magie einen Schutzschild um Ihren Charakter, der sehr effektiv vor Schadenspunkten schützt. Außerdem verteilt dieser Schild gleichzeitig Kälteschaden an alle Gegner in der näheren Umgebung in Form von kleinen Blitzen. Der Zauber

ist vor allem nützlich, wenn Sie von einer größeren Gegnergruppe eingekreist wurden oder durch viele feindliche Kreaturen hindurch zu einem bestimmten Ziel wollen.

Wirkung: Schutz vor Kälteschaden +25, 25 Kälteschadenspunkte für 54 Sekunden

Skorpionattacke: Mithilfe dieser speziellen Karte können Sie einen Riesenskorpion an Ihre Seite beamen. Diese Kreatur unterstützt Sie für einen bestimmten Zeitraum im Kampf, indem sie automatisch alle Gegner in der Umgebung angreift. Besonders effektiv werden die Beschwörungszauber, wenn Sie viel Manavorrat zur Verfügung haben und gleich mehrere Charaktere oder Kreaturen erwecken können.

Wirkung: Level-20-Kreatur für 4 Minuten

