

DIE GESCHICHTE GEHT WEITER...

FRISCH EINGETROFFEN!

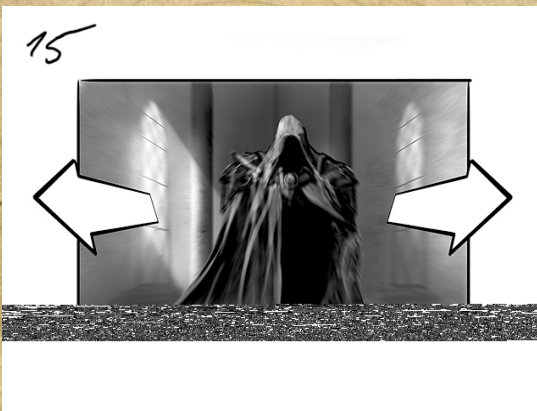
Nachdem wir in der letzten Ausgabe bereits erste Details zum Spielintro von „The Temptation“ und die schicksalhaften Ereignisse um die Schlacht von Oswaroth ausgeplaudert haben, verraten wir euch heute, wie die Geschichte fünf Jahre später weitergeht... Gandohar befindet sich auf dem Höhepunkt seiner Macht. Von Oswaroth aus herrscht der neue Imperator mit harter Hand über Antaloor. Nur wenige wagen den offenen Widerstand; zu

groß ist die Furcht vor den Myrmidae, die unzufriedene Stimmen und rebellische Reden mit grausamer Konsequenz verstummen lassen. Auch unserem Held sind im wahrsten Sinne des Wortes die Hände gebunden. In Ketten gelegt, nährt er seinen Hass auf Gandohar im dunklen Verlies von Oswaroth. Einen Ausbruchversuch wagt er nicht, da er seine Schwester nicht zurücklassen will. Kira wird in den Gemächern des Imperators gefangen gehalten und braucht die Kraft und Unterstützung ihres Bruders mehr denn je.

Doch als alle Hoffnung verloren scheint, erhält unser Held Hilfe von unerwarteter Seite. Wer der geheimnisvolle Helfer ist, wie es dem Helden letztlich gelingt, aus Oswaroth zu flüchten und wie das Abenteuer danach weitergeht? Nun ja, zuviel von der Story möchten wir zu diesem Zeitpunkt natürlich nicht preisgeben, zumal die Autoren weiterhin noch an einigen Details feilen. Allerdings sei jetzt schon versprochen, dass alle Zwischensequenzen mit großem Aufwand und cineastischem Anspruch umgesetzt werden. Ihr dürft gespannt sein! ♦



Sonnenuntergänge sind immer schön! Deshalb haben wir uns in der romantischen Weihnachtszeit noch einmal dafür entschieden, einen dieser magischen Momente aus dem „Two Worlds“-Universum hier abzuzeichnen. Zumal die Umsetzung der Licht- und Nebel effekte immer besser wird. Mit jeder Bildersammlung, die wir Reality Pump aus den Rippen leihen können, werden die atmosphärischen Stimmungen beeindruckender. Und bald werden wir auch selbst unsere ersten Schritte in der neuen Welt unternehmen können. Natürlich berichten wir davon sofort, wenn wir uns wieder losreißen können...und das kann noch ein ganze Weile dauern :-)



And the Winner is...

Zur 50. Jubiläumsausgabe der Antaloor Post haben wir vor zwei Wochen ein Gewinnspiel ausgeschrieben und jede Menge Rückmeldungen erhalten. Dafür erst einmal herzlichen Dank.

Natürlich sollen jetzt auch die glücklichen Gewinner auf ihre Kosten kommen. Stolze Besitzer eines original „Two Worlds“-Skizzenblattes direkt aus der Spielschmiede Reality Pump sind Midas Wollinger, Sebastian Kaul und Rick Watson. Außerdem haben Orkunt Taner, Sylvia Grodde, John Bohrman, Robert Stevenson, Bent Christensen, Phil Georgatos je ein T-Shirt gewonnen. ♦

IN-TEAM: FILIP KONDRAK

1. Was ist dein Job bei Reality Pump?
Fabrizieren. Ganz egal ob Texte oder Programmcode - ich bin so eine Art Architekt für alles;-)

2. An was arbeitest du ganz aktuell?
Quests, Quests, Quests...

3. Welche Spiele zockst du privat?
Tropico, Vampire: Bloodlines, Fallout 1, 2 & 3, Fifa 08

4. Welchen Film hast du zuletzt gesehen?
"The Life and Times of Judge Roy Bean"

5. Welches Buch liest du gerade?
„Die Auswirkungen der Töpferkunde auf die Aquaristik“

6. Welche CD hast du zuletzt gehört?
Leider eine zerkratzte Schallplatte...

7. Mit welchem Game-Designer willst Du mal zusammenarbeiten?
Momentan bin ich erstmal sehr glücklich mit den Jungs von Reality Pump zusammenzuarbeiten.

8. Fällt dir eine lustige Anekdote aus der Entwicklung eurer Spiele ein?
Zum Glück nicht. Wir sind hier alle sehr ernst;-).

9. Deshalb wird „The Temptation“ besser als die Konkurrenz!
Weil ich die Quests schreibe :-p.

10. Mit welchem Spielcharakter willst Du mal einen Tag verbringen?
Mit einer der Bräute aus den Larry-Spielen.

11. Dein Lebensmotto?
Arbeit macht edel und Faulheit glücklich. ♦

